



GABINETE DE IMPRENSA

# IV TORNEIO DE FUTSAL

## (Montalegre – 2009)

### 1. DATA

O quarto Torneio de Futsal , realizar-se-á a partir do dia 25 de Julho no pavilhão gimnodesportivo no Multiusos.

### 2. EQUIPAS

As equipas serão formadas por um numero máximo de 12 atletas mais o treinador;

**2.1** A lista de elementos que constitui a equipa deverá ser entregue até ao ultimo dia das inscrições. Com o nome completo e a fotocopia do B.I., não podendo ser alterada durante o torneio;

**NOTA:** Qualquer atleta só poderá ser inscrito por uma equipa;

**2.2** Será obrigatório a apresentação do B.I ou outro documento identificativo;

**2.3** As equipas devem ter atenção ao horário dos jogos definidos no calendário, devendo estar sempre presente 15 minutos antes da hora marcada do jogo, independentemente dos atrasos que possam existir no decurso da prova.

### 3. SORTEIO

O sorteio realizar-se-á no dia 22, pelas 18h00, no salão nobre da autarquia e a que todos os inscritos poderão assistir.



## GABINETE DE IMPRENSA

### 4. REGULAMENTO GERAL DA PROVA

#### 1ª Fase

As equipas participantes enquadram-se em 6 grupos de 5 equipas cada, que disputam o sistema de campeonato, classificando-se os 2 primeiros de cada grupo, e os 4 melhores 3º classificados.

#### 2ª Fase

As 16 equipas apuradas eliminam-se entre si, segundo o calendário. Assim, ficam apuradas 8 equipas para a fase seguinte.

#### 3ª Fase

As 8 equipas apuradas eliminam-se entre si, segundo o calendário.

#### 4ª Fase

As 4 equipas apuradas eliminam-se entre si, segundo o calendário.

#### 5ª Fase

As equipas derrotadas na 4ª fase disputam o 3º e 4º lugar  
As equipas vencedoras na 4ª fase disputam o 1º e 2º lugar

### 5. PRÉMIOS

1º Prémio --- 1500 € + Troféu

2º Prémio --- 600 € + Troféu

3º Prémio --- 400 € + Troféu

4º Prémio --- Troféu



## GABINETE DE IMPRENSA

### 6. REGULAMENTO GERAL DO JOGO

**6.1** As equipas deverão equipar-se no intervalo do jogo anterior ao seu, devendo estar devidamente prontas 5 minutos antes de começar o seu jogo;

**6.2** Se após 15 minutos para além da hora marcada para o respectivo jogo, alguma equipa não se apresentar, sofrerá uma derrota por 3- 0 por falta de comparência;

**6.3** Os jogos realizam-se no pavilhão gimnodesportivo no Multiusos;

**6.4** As decisões das equipas de arbitragem são soberanas, não havendo qualquer hipótese de recurso;

**6.5** Os jogos têm a duração de 40 minutos corridos, divididos em 2 partes de 20 minutos cada com um intervalo de 5 minutos;

**6.6** As substituições são livres não necessitam de interromper o jogo, tendo as mesmas que ser feitas no centro do terreno;

**6.7** Classificam-se os 2 primeiros de cada grupo na primeira fase;

**6.8** Em caso de empate tem-se em consideração o maior número de golos entre a diferença dos marcados e sofridos;

**6.9** Se continuar o empate passará a que tiver maior número de golos marcados;

**6.10** Se persistir, ter-se-á em conta o confronto directo (resultado entre essas equipas);

**6.11** Se persistir, ainda, ir-se-á pelo fair-play (cartões atribuídos às equipas);



## GABINETE DE IMPRENSA

**6.12** Na 2<sup>a</sup>, 3<sup>a</sup> e 4<sup>a</sup> fases, em caso de empate, haverá um prolongamento de 10 minutos (dividido em 2 tempos de 5 minutos). Se ainda se verificar o empate marcar-se-ão 3 grandes penalidades por equipa, por 3 jogadores diferentes, dos que acabaram o jogo. Persistindo o empate continuarão a marcar até falhar uma das equipas que obviamente será a derrotada;

**6.13** O jogador expulso com dois cartões amarelos poderá participar no jogo seguinte. Enquanto que o vermelho directo dará um jogo de castigo;

**6.14** Caso se verifique qualquer agressão por parte de elementos de uma equipa, estes serão imediatamente excluídos do torneio.

**NOTA:** Os casos omissos neste regulamento, serão resolvidos pela organização.